

西尾市バスケットボール協会（一般の部）

競技会及び運営上のルール

西尾市バスケットボール協会

1. 西尾協会専用メンバー表の使用

西尾市バスケットボール協会専用のスコアシートを使います。
メンバー表を HP より DL して作成すること。

2. メンバー表の提出方法

自分たちの前試合ハーフタイムまでに本部席に来てメンバー表を提出する。
(基本は自分たちでスコアシートに糊付けをする。)

例

1試合目のチームは試合開始時刻15分前までに提出。

3試合目のチームは2試合目のハーフタイム終了までに提出。

3. オフィシャルの役割

オフィシャルの任務+ゲーム終了後に次の試合開始時刻を
デジタイマーにて計測。
これを、各試合担当したオフィシャルチームにおこなってもらう。

【計測の例】

試合終了時刻 11:03 次の試合が 11:15 ならば計測時間は 12 分

試合終了時刻 11:03 次の試合が 11:05 ならば計測時間は 5 分

【補足】

2チームで協力してオフィシャルをする場合は、両チームで混合、もしくは、前半淡色チーム、後半紺色チームなどとして協力し合ってください。

【オフィシャルの流れ】

ゲーム終了。→デジタイマー計測→スコアシートにサイン。
→スコアシートを本部席へ提出→オフィシャル終了。

4. 試合時間について

西尾協会では、試合時間をランニングタイムとしフリースロー、タイムアウト
レフリータイムのみ止める。

ただし、4Q 残り2分のみ正規タイムで行う。

つまり、1・2・3Q の残り1分は正規タイムではない。

1Q	INT	2Q	INT	3Q	INT	4Q	INT	延長
10分	1分	10分	5分	10分	1分	10分	1分	5分

5. レフリーシャツについて

各試合に割り当てられたチームの審判員は、100%レフリーシャツを着用する。

シャツを持っていないチームは、チームもしくは審判員にて購入をお願いする。

また、ズボンに関しては各チームもしくは審判員の判断に任せます。

ホイッスルも各自用意してください。

6. ごみの扱い

各会場で出たごみについては、チームもしくは個人で持ち帰ってください。

特に、ペットボトル。お菓子の袋。など。

7. 会場作りと片付け

第1試合のチーム・TO・審判の方は、コート作りのご協力をお願いします。

(チームは、ベンチ(10脚、リング)、TO・審判の方はオフィシャル準備です。)

最終試合のチーム・TO・審判の方は、コート片付けのご協力をお願いします。

(チームは、ベンチ(10脚、リング)、TO・審判の方はオフィシャル片付けです。)

8. 棄権について

相手チームのあることなので、棄権は無いようにしてください。

もし、棄権が発生してしまったら、

MailもしくはTELで報告してください。Mailの場合、本文の文頭に、チーム名・氏名を必ず明記してください。受け手に登録されていない場合は氏名は表示されません。

ただし、開催日3日以内のMail連絡は対応出来ませんので、ご了承ください。

9. リーグ戦について(リーグ参加チーム)

リーグ戦は、個人得点の集計も行います。

集計担当者は、各試合を担当したオフィシャルチームで行ってまいります。

リーグ専用スコアシートで集計をして、本部席に提出のこと。

10. その他

各チーム、スポーツ保険の加入。